



WEBAC® 4290 + WEBAC 4490

Епоксидне покриття для паркінгів та гаражів

Області застосування

Система покриття WEBAC OS 8 (що складається з ґрунту WEBAC 4290 та смоли WEBAC 4490) використовується для покриттів в підземних паркінгах і гаражах, покритих дахом. Запобігає проникненню води і агресивних речовин на бетон і сталь, підвищує стійкість до стирання і полегшує очищення.

Ґрунт WEBAC 4290 використовується для ґрунтування сухих підкладок при новому будівництві та ремонті на старих поверхнях. Може бути використаний в якості основного матеріалу для виготовлення смол і піщаних розчинів.

WEBAC 4490 використовується для приготування проміжних шарів і кінцевого шару підлоги відповідно до системи OS8. Система OS 8 відрізняється 3-ступінчастим способом захисту підкладки: ґрунтовка (1), виготовлення проміжного шару (2) і фінішний шар (3).

Властивості матеріалу

Ґрунтовка WEBAC 4290 та смола WEBAC 4490 не містять розчинників, епоксидні смоли низької в'язкості для системи покриття OS 8. Стійкі до розбавлених кислот, лугів, сольових розчинів і масел.

- витримує механічні навантаження
- висока стійкість до стирання
- для пішохідних та автомобільних навантажень
- хороша хімічна стійкість
- загальна твердість

Вимоги до поверхні

Поверхня повинна мати відкриту пористу структуру, вільну від шару цементного молока, нетрадиційні частини і речовини, що негативно впливають на адгезію, як масла, жири і т.д. Тріщини на поверхні повинні бути закриті шляхом. Перед початком робіт визначають ступінь вологості (сухий, вологий або мокрий). Бажано, щоб підлога бетонної або цементної стяжки була відповідною міцністю (що найменше 1,5 Н/мм.кв) мала наступну мінімальну міцність на стиск:

- з низькими експлуатаційними вимогами (легкі навантаження): бетон С 20/25
 - з підвищеними експлуатаційними вимогами (від середнього навантаження): С 30/37 бетон
- Поверхні, у яких вміст води перевищує 4%, а в разі виникнення ризику проникнення води з-під нього, повинні бути зоброшені WEBAC 4270 / 4270T.

Щоб запобігти утворенню вологості конденсації, температура підкладки повинна бути щонайменше на 3 ° С вище температури точки роси.

Змішування

Матеріали готують у відповідності зі співвідношенням:

- 2: 1 (по вазі) ґрунтовка WEBAC 4290,
- 4: 1 (по вазі) смола WEBAC 4490.

Перш ніж поєднати два компоненти відповідного продукту, спочатку змішайте два інгредієнти і залийте інгредієнт В в контейнер з компонентом А. Необхідно уважно випорожнювати контейнер з інгредієнтом В. Переконайтеся, що матеріал ретельно зібраний з контейнера і стінок дна. Після перемішування матеріал слід вилити у другий, чистий контейнер, коротко перемішати і обробити в зазначений час. Не обробляйте компоненти в контейнерах, в яких був доставлений матеріал.

ТОВ "ТЕРІОС"

м.Харків, Плеханівська, 126,

оф.334 тел/факс

+38057781964

+380675796491

+380507193720

terioc@ukr.net

www.terioc.com.ua

www.stop-voda.com.ua

WEBAC®



WEBAC® 4290 + WEBAC 4490

Епоксидне покриття для паркінгів та гаражів



Нанесення

Перед застосуванням матеріалу розгляньте питання точки роси (це питання залежності, що виникає внаслідок різниці температури поверхні та навколишнього середовища, а також вологості повітря). При сушінні і затвердінні матеріалу захищайте поверхню від вологи. Щоб уникнути утворення конденсату, температура підкладки повинна бути на 3 °C вище температури роси. При нанесенні матеріалу температура в приміщенні повинна бути однаковою. Температура обробки вище + 20 °C прискорює хімічну реакцію, в результаті чого відбувається відповідне скорочення зазначеного часу обробки. Більш низькі температури подовжують реакцію. Товщина шару і температура об'єкта впливають на загальний час висихання покриття. Після перемішування нанесіть матеріал на поверхню:

- WEBAC 4290 шпателем, ракелем з гумовим валиком або щіткою.
- WEBAC 4490 гумова скоба, роликівна щітка

Приклад того, як зробити захисний шар у системі OS 8:

a/ ґрунтовка WEBAC 4290 (для досягнення товщини шару 0,3-0,8 мм, використовуйте кварцовий пісок у відповідній фракції близько 5-6 кг /м²

b/ виконання проміжного шару з WEBAC 4490 (для отримання товщини шару 0,3-0,8 мм використовують кварцовий пісок у відповідній фракції приблизно 4-5 кг/м.кв)

c/ поверхневий шар з WEBAC 4490 - слід використовувати приблизно 0,6 кг / м.кв. смоли



Очищення

- після кожної тривалої перерви в роботі та після закінчення роботи всі інструменти необхідно ретельно очистити розчинником WEBAC A.
- не використовуйте WEBAC A для розрідження матеріалу.
- видалити затверділий матеріал за допомогою розчинника WEBAC B.
- дотримуйтесь інструкцій, що містяться в технічних картах чистячого засобу



Зберігання

- від + 5 °C до + 30 °C
- захищати від вологи
- в оригінальних запечатаних упаковках



Заходи безпеки

При роботі з продуктами OS 8 дотримуйтесь інструкцій, що містяться в Паспорті безпеки. Відповідно до Директиви ЄС 1907/2006. Паспорт безпеки матеріалу повинен бути доступним для всіх осіб, відповідальних за охорону праці, охорону здоров'я та обробку матеріалів.



Утилізація відходів

Порожню тару можна вивозити на звалище з урахуванням умов приймання. Повернення виробнику або на відвантажувальні склади не провадиться.

ТОВ "ТЕРІОС"

м.Харків, Плеханівська, 126,

оф.334 тел/факс

+38057781964

+380675796491

+380507193720

terioc@ukr.net

www.terioc.com.ua
www.stop-voda.com.ua

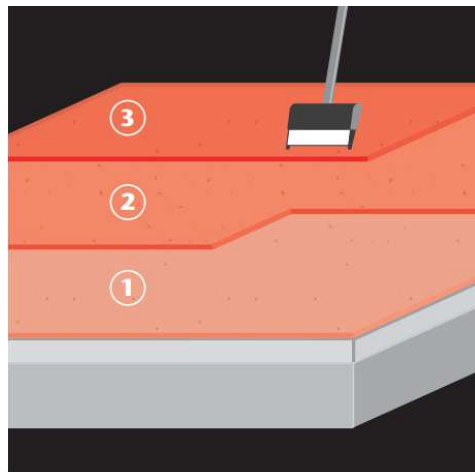
Система покриття OS 8



WEBAC® 4290 + WEBAC 4490

Епоксидне покриття для паркінгів та гаражів

Приклади застосування



1. Грунтовка WEBAC 4290 з присипкою
2. Проміжний шар WEBAC 4490
3. Фінішний шар WEBAC 4490



ТОВ "ТЕРІОС"

м.Харків, Плеханівська, 126,

оф.334 тел/факс

+38057781964

+380675796491

+380507193720

terioc@ukr.net

www.terioc.com.ua

www.stop-voda.com.ua

Parametry techniczne

	WEBAC 4290	WEBAC 4490
Співвідношення компонентів А:В	2:1 (по масі)	4:1 (по масі)
Щільність компонентів	1,1 g/cm ³	1,3 g/cm ³
		1,6 g/cm ³
Час обробки	± 35 min	± 45 min
Температура нанесення	10 °C – 25 °C	15 °C – 25 °C
Можливість ходити	± 24 години	± 24 години
Повне затвердіння	7 днів	7 днів
Витрата матеріалу	ок. 0,3 – 0,4 kg/m ²	проміжний шар ок. 0,8 kg/m ² фінішний шар ок 0,6 kg/m ²